

Director/ra: Carmen Reyes

NOMBRE DEL PROYECTO O PROGRAMA	OBJETIVO DEL PROYECTO O PROGRAMA	DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO O PROGRAMA	MONTO DEL PROYECTO O PROGRAMA	BENEFICIADOS	Logros Alcanzados	% DE AVANCE
Academia Internado Encontrando el Camino Correcto	Elaborar un diseño curricular con todos los aspectos y lineamientos propios del mismo.	Programa de formación Integral para jóvenes de alto riesgo social y vulnerabilidad.		Comunidad educativa	Diseño de borrador de propuesta de plan de estudio para la etapa premedia. Definir mediante diagnóstico y articulación con la premedia las carreras técnicas intermedias y bachilleratos de media. Propuesta de dotación de equipo y mobiliario para los diferentes espacios académicos y administrativos de la academia.	5%
Robótica Educativa	Contribuir a la formación de jóvenes en las áreas científicas y tecnológica que facilite la adquisición de las competencias del siglo XXI y lo integre en las mandas laborales de un mundo global y tecnológico	Implementación de un currículo integrado de materias basadas en competencias STEAM.		Estudiantes y Docentes de los niveles de Educación Básica General y Media a nivel nacional	Taller Blue Bot (robots), Taller Unplugged (Inglés en informática en coordinación con SENACYT. _____ Primera olimpiada de informática. Competencia RobocobJunior. 4to. Encuentro Provincial Robótica Educativa Pmá. Oeste	80% 60%
Programa Mejorando la Eficiencia y calidad del sector Educativo	Mejorar la calidad de la educación a través del equipamiento y dotación de recursos didácticos.	Licitación Pública de Literatura Infantil dirigido a estudiantes de kinder a 6º, mediante los fondos del préstamo con el BID		Estudiantes y docentes de kinder a sexto grado a nivel nacional		
Programa de Estudio de Matemática de primer grado (1º)	Actualizar el Programa de Estudio de matemática de primer grado	Actualización de todos los contenidos del programa de Matemática		Estudiantes y docentes	En revisión para su impresión	

Director/ra: Carmen Reyes

NOMBRE DEL PROYECTO O PROGRAMA	OBJETIVO DEL PROYECTO O PROGRAMA	DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO O PROGRAMA	MONTO DEL PROYECTO O PROGRAMA	BENEFICIADOS	Logros Alcanzados	% DE AVANCE
Evaluación de Diseños Curriculares	Evaluación y Revisión de Diseños Curriculares de Educación Básica General, Media, y Técnico Superior	Diseño Curriculares en evaluación		Comunidad Educativa	Procesos de revisión de diseños evaluados y aprobados.	85%
Textos y Materiale Educativo	Revisar y evaluar los Textos Escolares, obras complementarias y de consulta para los estudiantes de escuelas oficiales y particulares	Evaluar para su aprobación o no, de los Textos escolares y obras complementarias y de consulta para los estudiantes de Escuelas oficiales y particulares		Docentes y Estudiantes	Revision por Asesoría Legal del Resuelto de Obras aprobadas.	80%
Proyecto de Salud Comision de Alto Nivel (CAN)	Formular estrategias para la mejorar el Sistema Público de salud	Revisión e incorporación de contenidos programáticos, que guardan relación con la Salud		Comunidad Educativa	Identificación de los contenidos para determinar aquellos que serán incorporados al currículo.	75%
Ofertas Educativas Colón: Colegio Rufo Garay y José Guardia Vega	Implementar los Bachilleratos en Administración Portuaria y Banca y Finanzas en Colegio José Guardia Vega y Bachillerato en Gestión Logística en Instituto Rufo Garay	Implementación de bachilleratos a partir del año 2019		Estudiantes, docentes	En etapa de planificación, para elaborar los programas de 11°	75%

Director/ra: Carmen Reyes

NOMBRE DEL PROYECTO O PROGRAMA	OBJETIVO DEL PROYECTO O PROGRAMA	DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO O PROGRAMA	MONTO DEL PROYECTO O PROGRAMA	BENEFICIADOS	Logros Alcanzados	% DE AVANCE
Bachillerato de Educación Física en el Colegio Remón Cantera	Implementar el Bachillerato de Educación Física en el Colegio Remón Cantera	Diseño curricular aprobado		Comunidad Educativa	En etapa de planificación, para elaborar los programas de 11°	20%
Revisión y elaboración de los programas de asignatura para el pueblo Ngobe, Bugles	Contar con programas de Educación Basica General en lenguaje Ngobe Bugles	Traducir los programas de asignatura en Lenguaje Ngbe y Bugle para preservar su cultura ancestral		Población estudiantil de E.B.G.		Ngobe 60% Buglé 20%
Revisión y elaboración de los programas de asignatura para el pueblo Guna Yala	Contar con programas de Educación Basica General en lenguaje Guna	Traducir los programas de asignatura en Lenguaje Guna para preservar su cultura ancestral		Población estudiantil de E.B.G.	Estan en fase de validación	100%
Bachillerato Agropecuario	Adecuación del Plan de Estudio para que responda al 51%, solicitado por Consejo Técnico Nacional de Agropecuaria a implementar a partir del 2021	Lograr un Plan de Estudios que permita que los egresados del bachillerato puedan tener su idoneidad por parte de CTNA		Comunidad Educativa	propuesta del Plan presentado a CTNA y aprobado para año 2020, por elaborar los programas de estudios en asignaturas que lo requieran	100%

Director/ra: Carmen Reyes

NOMBRE DEL PROYECTO O PROGRAMA	OBJETIVO DEL PROYECTO O PROGRAMA	DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO O PROGRAMA	MONTO DEL PROYECTO O PROGRAMA	BENEFICIADOS	Logros Alcanzados	% DE AVANCE
Dotación de Recursos de Robótica a Bajo Costo	Desarrollar el pensamiento computacional de los estudiantes a través de la Robótica Educativa, a bajo costo.	La robótica a bajo costo es una alternativa educativa para la formación de la próxima generación de investigadores, científicos e ingenieros que se convertirán en expertos en las nuevas tecnologías necesarias para hacer frente a los retos cambiantes de la sociedad moderna; mediante la fabricación de kits robóticos y placas de circuitos electrónicos, con los equipos CNC (Control Numérico Computarizado) en escuelas oficiales del país.	B/.44,136.11	48 centros educativos	Compra menor para el suministro y capacitación de recursos para robótica educativa a bajo costo. Orden de Compra N° 4200232838 en recorrido para firmas y refrendo.	60%
Aula Digital	Reducir la brecha educativa proporcionando una educación digital de calidad a educandos y formación docente en entornos vulnerables.	Es una iniciativa de trabajo entre el Ministerio de Educación de Panamá y la Fundación telefónica una propuesta de soluciones educativas en plataformas virtuales online y offline, con la utilización de equipos tecnológicos disponibles en las escuelas		30 centros educativos de primaria, 203 docentes y 4,060 estudiantes	Taller de Formación a los enlaces Regionales de Currículo y ATAS (Asesores Tecnológicos). Taller "Gestión de Clase en la Plataforma Pro-Futuro Jornada de Planificación "Seminario taller"	50%

Director/ra: Carmen Reyes

NOMBRE DEL PROYECTO O PROGRAMA	OBJETIVO DEL PROYECTO O PROGRAMA	DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO O PROGRAMA	MONTO DEL PROYECTO O PROGRAMA	BENEFICIADOS	Logros Alcanzados	% DE AVANCE
Intervención a la Infraestructura Escolar.(Intervención MEDUCA/BID).	Entregar equipos tecnológicos a los centros educativos del proyecto.	Dotar de 75 Laptop y 75 Proyector Portátiles a 48 centros educativos intervenidos con fondos del proyecto "Intervención a la Infraestructura escolar", desarrollado por MEDUCA-BID.	B/. 104,794.46	48 centros educativos 38,400 estudiantes 864 docentes	Recursos entregados en 46 centros educativos. A los Centros Educativos Puerto escondido y Río Chucará no se ha realizado la entrega porque la obra no ha sido terminada.	98%