

MINISTERIO DE EDUCACIÓN
PROYECTOS INSTITUCIONALES 2016
DIRECCIÓN NACIONAL DE CURRÍCULO Y TECNOLOGÍA EDUCATIVA

PROYECTO	OBJETIVOS	LOGROS ALCANZADOS
“PROYECTO ROBÓTICA EDUCATIVA”	Objetivo General: Implementar la Robótica Educativa con la intención de ayudar a los estudiantes desde la educación inicial a desarrollar fuertes habilidades para el Siglo XXI en un ambiente de aprendizaje divertido con soluciones y prácticas estimulantes que enciendan el deseo de aprender más a través de la curiosidad, la creatividad y el pensamiento crítico Objetivos Específicos: • Promover en los estudiantes panameños la búsqueda y construcción de su propio conocimiento y aprendizaje por medio de la utilización de sets de robótica. • Permitir a los estudiantes construir y programar robots, trabajar en equipo, ser líderes y tomar decisiones. • Contribuir al desarrollo de la creatividad y pensamiento de los estudiantes. • Promover la utilización de robots en el aula para ayudar al desarrollo de las competencias básicas, en diversas asignaturas, de forma transversal, sencilla, divertida. • Capacitar a los docentes, desde la educación inicial hasta el duodécimo grado, a utilizar la robótica educativa como recurso didáctico integrado en el currículo • Fomentar la realización de encuentros entre centros educativos, mediante competencias de robótica o talleres prácticos, para intercambiar ideas, experiencias y compartir experiencias exitosas.	Resultados Esperados: • 25 escuelas dotadas con sets de robótica para el nivel de preescolar • 300 escuelas primarias dotadas con sets de robótica. • 75 Colegios de Educación Media dotados con sets de robótica. • Población Beneficiada: • 200,000 estudiantes de los 400 centros educativos escuelas que forman parte del Proyecto.